

اسم المقرر	البرمجة المرئية (1)
رقم المقرر ورمزه	273 حال
الوحدات الدراسية (نظري+تمارين/عملي)	3(2+2)
المستوى-السنة	المستوى الرابع – السنة الثانية
المتطلب السابق	270 حال

### تعريف موجز بالمقرر:

يهدف هذا المقرر إلى تدريب الطالب على عمل برامج باستخدام إحدى لغات البرمجة المرئية التي تشتمل على أساسيات اللغة و تعليماتها، عملية اتخاذ القرار، هياكل الحلقات، التعامل مع قوائم البيانات، التعامل مع قواعد البيانات، إنشاء قوائم الحوار جديدة، و إنشاء و طباعة التقارير.

### أهداف المقرر:

بعد انتهاء هذا المقرر من المتوقع أن يتمكن الطالب من:

- القدرة على جمع و تحليل البيانات
- القدرة على حل المسائل باستخدام البرمجة الموجهة
- القدرة على تصميم وتنفيذ التطبيقات باستخدام فيجوال بيسك
- الوصول إلى قاعدة البيانات باستخدام فيجوال بيسك
- إنشاء و طباعة التقارير في فيجوال بيسك
- (1) بيئة فيجوال بيسك و أدوات البرمجة و هيكل المشروع في فيجوال بيسك
- (2) تمثيل البيانات (المتغيرات و الثوابت)
- (3) تنفيذ العمليات الحسابية و معالجة البيانات (العبارات الحسابية و الدوال الحسابية....)
- (4) عبارات If Statement و Select Case و التفرع Branching
- (5) هياكل الحلقات Loop structures
- (6) التعامل مع قوائم البيانات (المصفوفات)
- (7) و إنشاء قوائم الحوار جديدة Creating New Dialog Menus
- (8) التعامل مع قواعد البيانات Databases processing

### مفردات المقرر:

### وسائل التقويم:

- الاختبارات الفصلية
- الواجبات و التطبيقات العملية
- تقديم العروض

- المحاضرات العلمية
- الواجبات و التطبيقات العملية
- تقديم العروض

## أساليب تدريس المقرر:

- William E. Burrows and Joseph D. Langford (2000), Programming
- Business Applications With Microsoft VISUAL BASIC; McGraw-Hill
- , ISBN 10 : 0072384085

## الكتاب/الكتب المقررة

- Redmond Wash (2002), Microsoft Visual Basic 6.0 Professional
- Step by Step, Microsoft Press, 2002 ,ISBN-10: 0735618836

## المراجع: