

اسم المقرر	تقنية الوسائط المتعددة
رقم المقرر ورمزه	383 حال
الوحدات الدراسية (نظري+تمارين/عملي)	(2+1)2
المستوى-السنة	المستوى السادس - السنة الثالثة
المتطلب السابق	-

تعريف موجز بالمقرر:

أساسيات تقنية الوسائط المتعددة، تصميم الواجهات الديناميكية، الرسوم، العروض، الرسوم المتحركة، والفيديو. تصميم الرسوم المتحركة والفيديو باستخدام أحدث برامج الوسائط المتعددة مثل الفلاش Macromedia Flash والرسومات مثل فوتوشوب Adobe Photoshop. تحرير الصوت والفيديو، التصوير الرقمي، الدمج مع تصميم المواقع، التفاعلية.

أهداف المقرر:

بعد انتهاء هذا المقرر من المتوقع أن يتمكن الطالب من:

- فهم تقنية الوسائط المتعددة وكيفية تطورها عبر الزمن.
- فهم عملية إنشاء برمجيات الوسائط المتعددة.
- تحديد وتوضيح الأشكال المختلفة للوسائط المتعددة والفرق بينها.
- معرفة فن التصوير الرقمي ومعالجة الصور.
- عمل عروض الوسائط المتعددة والرسوم المتحركة.
- استخدام بعض برامج وعتاد الوسائط المتعددة.

مفردات المقرر:

1. مقدمة للوسائط المتعددة.
2. عناصر الوسائط المتعددة (النص، الصورة، الصوت، الحركة، أفلام فيديو)
3. برمجيات الوسائط المتعددة (برامج التأليف، التشغيل، الضغط)
4. الصيغ المختلفة لملفات الصور والفيديو والفرق بينها وكيفية استخدامها.
5. عتاد ومتطلبات وتجهيزات تشغيل الوسائط المتعددة.
6. استخدام برنامج فوتوشوب Adobe Photoshop ويشمل:
7. التعرف على منطقة العمل.
8. أساسيات تصحيح الصور.

9. أساسيات الطبقات.
10. الرسم والتحرير.
11. الأفعنة الخطية والمسارات والأشكال.
12. إنشاء التأثيرات الخاصة.
13. استخدام برنامج فلاش Flash ويشمل:
14. إنشاء الرسومات.
15. استخدام النصوص.
16. إنشاء الحركة.
17. إضافة تفاعليات أساسية.
18. إضافة الصوت والفيديو.
19. دمج الوسائط المتعددة في مواقع الويب.
20. التعريف ببرامج الواقع الافتراضي Virtual Reality واستخداماتها.

وسائل التقويم:

- الاختبارات الفصلية
- الواجبات والتطبيقات العملية
- تقديم العروض

أساليب تدريس المقرر:

- المحاضرات العلمية
- الواجبات و التطبيقات العملية
- تقديم العروض

الكتاب/الكتب المقررة:

- Ze-Nian Li, Mark S. Drew (2005), Fundamentals of Multimedia, Prentice Hall, ISBN: 0-13-061872-1

المراجع:

- English, James, (2006) ,Flash 8: Training from the Source , Macromedia Press,. ISBN-10: 0321336291

- Kerman, Philip (2007), Teach Yourself Adobe Flash CS3 Professional in 24 Hours), Sams, ISBN-10: 0672329379

- Alex Michael (2006), Animating With Flash 8: Creative Animation

Techniques , Elsevier. ISBN-10: 0-240-51966-3